

آموزش نرم افزار 3Ds MAX به صورت کاربردی و کامل

جلسه اول :

آموزش ایجاد صحنه جدید، انتخاب واحد نمایش، انتخاب واحد سیستم، نمایش پنجره های دید تغییرنوع دید پنجره های دید فعال نمودن پنجره دید ذخیره سازی و بایگانی پروژه انتقال اشیا بین پروژه ها ورود و صدور پروژه ها

جلسه دوم :

آموزش دستور Move, Rotate, scale, plase, Snap toggle, Mirror, Aline

جلسه سوم:

تنظیم نوع نمایش تفاوت اشياء دو بعدی و سه بعدی ترسیم اشياء دوبعدی Shape ترسیم خطوط مستقیم و انحنا دار ترسیم خطوط مجزا و مرتبط پارامترهای فرمان Line روش ترسیم دقیق اشياء روش ترسیم چند ضلعی Ngone روش ترسیم Arc, Elipse, Circle, Rectangle, Donut ترسیم روش

جلسه چهارم :

ایجاد سطح مقطع از طریق فرمان Section روش ترسیم Star روش ترسیم Helix روش ایجاد متن دو بعدی آشنایی با انواع اشکال Geometry اصلاح اشياء و زیر موضوع ها کپی شیء دو بعدی بر اشیا سه بعدی

جلسه پنجم :

روشهای انتخاب اشياء فیلترهای انتخاب اشياء مخفی کردن اشياء غیر فعال کردن اشياء روش تغییرنام و رنگ اشياء مدیریت اشیا از طریق Manager Layer تغییر اندازه و جابجایی و چرخش اشياء روش گروه بندی اشياء انضمام و انفصال اشياء در گروه متلاشی کردن گروه های تو در تو

جلسه ششم :

بکارگیری توابع پرشی ابزارهای بزرگنمایی صحنه ابزارهای جابجایی و چرخش صحنه روش تعیین نقطه ی ثقل Point Pivot روش تعیین سیستم مختصات مرجع روش تعیین محورهای مختصات روشهای مشابه سازی اشیاء تکثیراشیاء از طریق فرمان Array روشهای قرینه سازی و ردیف سازی اشیاء

جلسه هفتم :

حجم سازی به روش Extrusion حجم سازی به روش Lathing حجم سازی به روش Beveling حجم سازی به روش Lofting تغییرمدل حجم یافته به وسیله , Teeter , Scale Twist Bevel تغییرمدل ابزارهای قرار دادن متن روی مسیر از طریق Deform Path بکار گیری توابع اصلاحی Taper , Bend به کارگیری توابع حجم سازی Profile Bevel

جلسه هشتم :

بکارگیری تابع اصلاح کننده ی Spline Edit ساخت اشیاء مرکب Boolean اتحاد واشتراک دو شیء برش یک شیء از طریق شیء دیگر تکثیر شیء بر شی دیگر انواع روشهای نور پردازی

جلسه نهم :

آموزش کامل یک پروژه در سطح مقدماتی و متوسطه برای درک بیشتر استفاده از ابزار های توضیح داده شده

جلسه دهم :

روش استفاده از کتابخانه ی مواد ایجاد یک ماده ی استاندارد ایجاد مواد بازتابی و شکستی رسم اولیه ماه و نورپردازی آن روش اعمال الگوی سطحی ایجاد ناهمواری در سطح کنترل منحنی ناهمواری روش اعمال الگوی محیطی

رفع اشکال و پرسش و پاسخ